PHOBOS



NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 28, tirsdag 13. mars 1990





Redaksjonelt

Som våre (u)oppmerksomme lesere sikkert (ikke) har lagt merke til, har Phobos og Ares gått på "tomgang" den siste tiden. For Phobos sin del gir dette seg utslag i manglende stoff. Det er rett og slett ikke mange nok som kommer med bidrag. Det virker heller ikke som om noen er synderlig opptatt av hva som står i Phobos. Eksempelvis var det "tullet" ganske kraftig i siste nummer både med dato og nummer. Ikke en eneste kommentar resulterte dette i. Ikke en eneste skadefro og hodeavbitende kommentar (noe vanligvis miljøet er rikt på) fikk vi. Det bekymringsfulle ved dette er at det virker som om all rett og slett gir blanke f.... Alle hint og oppfordringer om å komme med stoff blir møtt med en øredøvende taushet. Må vi sparke folk så kraftig bak at de kan få tittelrollen i Ringeren Fra Notre Dame før de reagerer eller er vi bare vitner til en midlertidig allergisk reaksjon mot det å skrive? Alle Ares sine medlemmer har rett til å få Phobos, det burde også være en selvpålagt plikt å yte noe til gjengjeld. Så folkens, skriv så blekket spruter og til krampa tar deg. Alt stoff, til og med rene egotripper (kanskje særlig det), tas imot med takk. Nå som vi er ferdige med den lystige delen av dette nummers redaksjonelt, må vi dessverre gå over til den alvorlige delen. Selve klubben. altså ARES (for de som må ha det spadd inn med greip), går også på tomgang. En ikke ubetydelig del av Ares sin medlemsmasse har flyttet over til Blindern. Dessverre er det ikke bare halvkriminelle psykopater som har flyttet. Det var også en hel del aktive og fine medlemmer vi mistet når Ares-Blindern ble opprettet. hva kan vi gjøre for å rette på det? Undertegnede (en noe misvisende tittel siden jeg tradisjonen tro ikke akter å undertegnede redaksjonelt spalten) har dessverre ingen fasit svar. Men , vi må få flere og framfor alt aktive mennesker til å komme på møtene. Hvis ikke, ja så er det en reell sjansje for at Ares innen overskuelig framtid kanskje kan bli lagt ned. Dette er vel alle enige om ikke bør skje? Så kom med forslag om hva som kan gjøres. Det begynner å haste.







META - ET ROLLESPILL OM ROLLESPILL

Hva er META?

META er spillet der man går opp i rollen som ivrig rollespiller, deltager i en av det 20. århundres mest særpregede hobbyer. I et rollespill går det formelt sett ut på å leve seg inn i personligheten til en person som er noksà ulik deg selv, nå visse mål som er satt opp av spillsystemet, og ellers klare seg som best man kan. Men de målene spillerne i virkeligheten har satt seg, er ofte noe helt annet, og hva de gjør i praksis, i forhold til det systemet sier de skal gjøre, vil ofte bli svært avvikende. En rollespiller som i spillet skal være "lovlig" og "god", vil som oftest ligge nærmere opp til den uoffisielle "alignment" Awful Greedy. Imidlertid finnes det alle slags spillertyper, fra de som gjør alt for at personen de spiller skal virke realistisk, til de som bare er opptatt av å samle gull, våpen, utstyr, mystiske gamle tekster eller erfaringspoeng. For ikke å snakke om de inspirerte spillerne som later til å delta først & fremst for å legge vanskeligheter i veien for de andre.

META gir deg muligheten til selv å velge SPILLERTYPE. Din TYPE vil bestemme hva du får poeng for, og deretter er det ut i et simulert eventyr, med omgivelser. Det betyr at man angir i scenarioet hvor det spilles, hvem som er med (dette kan også randomiseres), hvilket/hva slags spill som spilles, og en generell oppsummering av hvordan spillet går underveis. Det er ikke meningen at hele spillsesjoner skal gjennomspilles som om dette var et vanlig rollespill; rollene går ut på å være spillere, ikke rollepersoner. Mens noen kan få poeng for å være saklige og flinke, kan andre få poeng for å mase på spilleder, rote, søle potetgull etc.

SPILLSYSTEMET

META spilles i form av en serie Avsnitt, styrt av Overspillederen (OSL). Hver Avsnitt gjengir en del av den lange prosessen det er å spille et rollespill. Først har men Innledning, Venting og Oppstart, så følger selve Eventyret, med tilhørende aktiviteter (alt fra Kjederøyking til Brekking-av-metallkant-på-brusskrukorker). Hver av spillerne er på forhånd satt opp med en "Spillertype", som bestemmer hva de får poeng for å gjøre. Man må hele tiden huske på at man får poeng for det man gjør som spillere: Rollepersonene og deres handlinger blir derimot håndtert på en forenklet, halvabstrakt måte; under hvert Avsnitt kan spillerne gjøre hver sin handling, og rollepersonene deres utføre sine rollespillhandling (Gå, lete/lytte, angripe, forsvare seg flykte etc.). Spillernes handlinger kan formes nokså fritt, men mange ting må sjekkes med terningkast mot hovedegenskapene deres (Regelkunnskap, (Terning)Flaks, Veltalenhet, Organisasjon og orden, Utholdenhet, Fingerferdighet og Årvåkenhet). Dessuten vil man i en del META-sesjoner ha en av (Over)Spillerne som Spilleder-i-spillet (SLis) -- i andre scenarioer vil han/hun være en NPC. Uansett blir det i mange tilfeller interaksjonen mellom spillerne og SLis som skaper situasjoner, spenning, humor -- og som gir poeng.

Scenario & poeng

I denne første prøve-sesjonen med META, vil alle få et bestemt spill å forholde seg til, Det Store Fantasispillet, som ligner forbausende mye på populære, fantasybaserte hulespill noen kanskje kjenner fra før. Poeng vil bli gitt etter regler som blir delvis kjent på forhånd, men med en rikelig mengde "løse" til OSLs egen fordeling. Som sagt er det viktigste å forholde seg til den Spillertype man har valgt.

KIM'S KAMPANJE FORTSETTER....

05.04.1003 AC. Det dårlige været fortsetter, og gir dermed **Karameikos** og **Haven** et pusterom. **Ylaruam** sender flere tropper nordover, og minsker dermed sine styrker som er stasjonert på grensen til **Thyatis**. Dette får ikke keiseren i **Thyatis** vite noe om.

Denne dagen hyrer **Galafried** noen flere spioner for å sjekke situasjonen i de forskjellige landene.

06.04.1003 AC. Tidlig på dagen titter solen fram og **Ylaruam** rykker øyeblikkelig fram. På slutten av dagen har de tatt 10 km. mer av de invaderte landene. I **Rockhome** fanger **Ylaruam Rockhomes** elite hær.

Partiet gjorde ikke noe spesielt denne dagen.

07.04.1003 AC. **Soderfjord J.** og **Rockhome** går til motangrep. I løpet av dagen tar begge land tilbake ca. 14 km.

Heller ikke denne dagen gjorde partiet noe spesielt.

08.04.1003 AC. **Karameikos** setter inn et motangrep og tar tilbake ca. 25 km. av landet sitt. I **Rockhome** blir hovedstaden, **Dengar**, beleiret. I **Soderfjord J.** tar de enda 20 km. til.

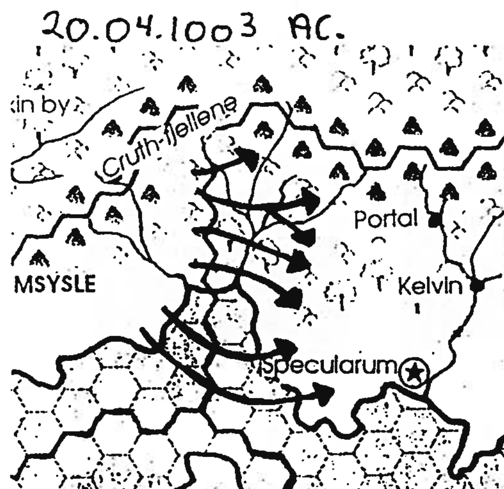
Sent på dagen mottar **Galafried** beskjeden om motangrepet i nordvest Karameikos.

09.04.1003 AC. **Soderfjords** motangrep lykkes. De bryter igjennom fronten litt sydvest for hovedstaden **Soderfjord City**. **Karameikos**, **Ierendi** og **Minrothad** møtes i **Specularum** for å avtale en allianse.

Noen av spionene kommer tilbake til **Haven** med beskjed om **Ylaruams** armeer i **Karameikos**. **Galafried** og de andre blir sjokkert over størelsen på dem.

10.04.1003 AC. **Dengar** blir tatt og **Rockhome** overgir seg.

Partiet har nå fått **Karameikos** 2. arme.



11.04.1003 AC. **Ylaruams** hærer går rundt **Soderfjord** sine, og angriper dem bakfra. **Ylaruam** tar mer enn 40 km. denne dagen.

Denne dagen er det dårlig vær i **Haven** og partiet bare slapper av i steden.

12.04.1003 AC. Det dårlige været sprer seg til mesteparten var kontinentet.

Partiet slapper av i dag også.

13.04.1003 AC. Samme som dagen før.

14.04.1003 AC. Dårlig vær i dag også, men mot slutten av dagen klarer det opp. Også i dag slapper partiet helt av.

15.04.1003 AC. **Ylaruam** blir drevet lengre ut av **Karameikos**, men i **Sod. J.** beleirer **Yla.** hovedstaden.

16.04.1003 AC. **Ylaruam** fanger alle hærene til **Soderfjord J.** og **Sod. J.** overgir seg. I **Karameikos** blir **Ylaruam** drevet helt ut. **Glantri** og **Alphatia** allierer seg og sender at klageskriv til **Ylaruam**. Partiet blir kalt til **Specularum** for å snakke med **Stephan Karameikos III**.

17.04.1003 AC. I dag skjer det ikke noe kamper i verdenen.

18.04.1003 AC. Heller ikke dag skjer det noe.

19.04.1003 AC. Klokken **7.54** på morgenen angriper **Ylaruam Ostland** og **Vestland**. **Darokin** bryter alliansen med **Rockhome** og allierer **Shirens**. **Karameikos**, **Ierendi** og **Minrothad** allierer hverandre.

20.04.1003 AC. Klokken **3.17** på morgenen angriper **Shirens Karameikos**. De tar **63** km. med land i løpet av dagen.

STYREMØTE

Forrige mandag var det styremøte i vår kjære forening. Oppslutningen var på hele 80 prosent, som må sies å være bra. Hoved-debattemaet var det svake oppmøtet på Bjølsen for tiden, og det var særlig den uniformerte fraksjonen av styret som tok til orde for drastiske tiltak. Man vedtok til slutt:

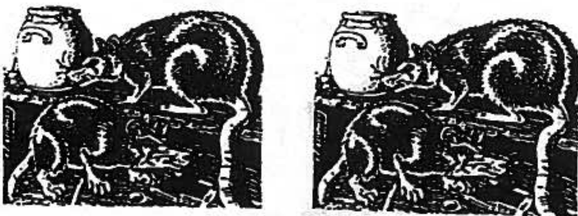
1) Det skal fremdeles koste kr 70,- å bli medlem for 1990. Medlemmer kommer fra nå av GRATIS inn på møtene. Ikke-medlemmer betaler kr 10,-. Forsøksordningen skal i hvert fall vare et par måneder.

2) Styret skal spørre medlemmene om de ønsker å flytte møtene til en annen dag enn tirsdag, og hvilken dag som i så fall vil passe best.

3) PR-arbeidet skal intensiveres (=påbegynnes?). Styret erkjenner at det er en sammenheng mellom PR-arbeid og oppslutning.

Siden neppe alle styremedlemmene er helt enig i formuleringene i dette referatet, får jeg vel undertegne:

Jon Venbakken



VASKELISTE VÅREN 1990

27.2 Gorm Eriksen
??

6.3 Tobias Håkanson
Andreas Ørlyng (2230)

13.3 Erlend Miller
Fredrik Vogel

20.3 Gorm Eriksen
Marius Strai (?)

27.3 Ketil Grøtting
Egil Johannessen

3.4 Christian Berg
Christian Tellefsen



Vi trenger litt mer stoff for å fylle siden her, og da kan vi jo skryte av det monumentale siste nummeret av Hexagon-Nytt, som er noe av det bedre vi har sett av norske spillblad i 1990. Bladet har denne gang:

- Hvit forside, spesiallaget for oss, så vi kan gjengi den i Phobos!
- Ikke noen tåpelig Copyright, som vi dessverre har sett eksempler på i andre tidsskrifter nylig.
- Et vedlagt rollespill, "News Crews" av eksil-frustrerte Tim F.
- Leser-feedback-skjema.
- En artikkel om norske plantegifter, skrevet av et lovende nytt kvinnelig medlem.
- Et Circus Maximus-referat (noen lærer aldri).
- Litt pikant sladder i "Fannisk sladder", som nå begynner å nærme seg nivået fra Tom Ekebergs dager. Man får høre om Hexagon-styrets fyllefester (hvem skulle trodd det), deres anti-voldelige kvinnebekjentskaper (hvem skulle trodd det), og fremdeles en del stoff om meg. (Ble man virkelig så legendarisk!?)
- 32 sider + vedlegg.
- Et glimrende 5-siders Empires In Arms-referat.
- Det mest kyniske og voldelige rollespill-referatet jeg har sett på trykk i Norge.
- Referat fra Live roleplaying på Hegra festning.

Jon Venbakken